

Pracovní listy

3. část

1. Škola mojich snov

Predstav si, že by si mohol/a vytvoriť školu podľa vlastných predstáv. Ako by to v nej vyzeralo? Čo by si sa rád učil/a? Skús sa zasnivať, premysli si odpovede na nasledujúce otázky a vytvor si myšlienkovú mapu školy svojich snov. Potom sa navzájom podelíte s kamarátmi o svoje nápady.

- » **Nakresli, ako by vyzerala.**
- » **Aké predmety by si sa v škole učil/a?**
- » **Aké pravidlá by v škole platili? Aký by bol režim?**
- » **Koho by si oslovil/a, aby bol твоjím sponzorom?**

2. SHISIMA Zábavná logická hra z Kene

V centre hry je **shisima** (voda) a hráči sa okolo nej a po nej pohybujú s **impalavali** (vodnými chrobáčikmi). Vodné chrobáčky sa pohybujú veľmi rýchlo a je ťažké sledovať, kde sa práve nachádzajú. Rovnako tak hráči Shisima pohybujú svojimi panáčikmi tak rýchlo, že je ťažké udržať krok! Len čo sa naučíte pravidlá a nadobudnete prax, možno budete môcť presúvať svoje chrobáčky tak rýchlo ako deti v Keni!

Herný plán má tvar osemuholníka s pospájanými protiláhlými rohmi. Deti v Keni si často plán jednoducho nakreslia na zem do prachu a hrajú s kameňkami alebo plastovými vrchnáčikmi.

Hra je určená pre dvoch hráčov. Každý hráč má troch herných chrobáčikov v rozličných farbách. Je možné použiť panáčikov z hry Človeče, nehnevaj sa, mince, kamienky, legové kocky.

Hráči si postavia chrobáčikov na tri susediace rohy jeden oproti druhému. V každom ťahu sa pohybujú o jedno miesto, a to buď po obvode, alebo do stredu na vodu. Preskakovanie je zakázané a na jednom mieste môže byť len jeden chrobáčik. Cieľom hry je usporiadať svojich chrobáčikov do jedného radu s tým, že stredný je umiestnený na vode.

(Herný plán nájdeš na zadnej strane.)



Zdroj: b-inspiredmama.com



SHISIMA

Herný plán

